

Guia do Sistema GNU/Linux para o Usuário Desktop!

***Baseado no sistema
Slackware Linux 12.1
Kernel 2.6.24.5, KDE 3.5...***

6a. Edição

Rio, 1o. de Junho de 2008.

✓ Copyright (C) 2002-2008 –Ednei Pacheco de Melo.

Permission is granted to copy, distribute and/or modify this document under the terms of the GNU Free Documentation License, version 1.1 or any later version published by the Free Software Foundation; a copy of the license is included in the section entitled “GNU Free Document License”.

*Linux é uma marca registrada e concedida por
Linus Torvalds, seu criador e cedente.*

*Microsoft Windows 3.11/95/98/ME/XP, Microsoft Office (Word, Excel,
PowerPoint e Access), Microsoft Outlook, Microsoft FrontPage, Microsoft
Internet Explorer, Hotmail, MSN e vários logotipos associados são marcas
registradas da Microsoft® Corporation.*

*Outros nomes de empresas e produtos citados neste livro podem também
ser marcas registradas dos seus respectivos proprietários, onde os
mesmos certamente terão todos os direitos legais sobre elas.*

ÍNDICE GERAL

Introdução	
1a. Parte: Os Sistemas GNU/Linux <i>Visão geral; I. O Linux; II. As distribuições; III. O Slackware; IV. Leis, normas e fundações.</i>	A
2a. Parte: Conhecimentos Gerais <i>Visão geral; I. A estrutura de arquivos; II. Os arquivos de dispositivos; III. A linha de comando; IV. Manipulação de arquivos e diretórios; V. Unidades, partições e formatos; VI. Usuários, grupos e permissões de acesso; VII. O gerenciamento de processos; VIII. O sistema de inicialização; IX. O gerenciador de inicialização; X. O gerenciamento de programas; XI. As variáveis de ambiente.</i>	B
3a. Parte: A Instalação do Sistema <i>Visão geral; I. Preparativos iniciais; II. Redimensão e repartição do disco rígido; III. A instalação; IV. Após a instalação...</i>	C
4a. Parte: Ajustes & Configurações <i>Visão geral; I. Vídeo - placa, monitor e modo gráfico; II. Som - placa de som; III. Modem - placa de fax-modem; IV. Unidades de armazenamento; V. Teclado e mouse; VI. O kernel Linux.</i>	D
5a. Parte: Gerenciamento de Programas <i>Visão geral; I. O gerenciamento de pacotes; II. A gestão das atualizações; III. A compilação do código-fonte; IV. A conversão de pacotes e programas; V. Obtendo os pacotes oficiais.</i>	E
6a. Parte: Ambientes Gráficos <i>Visão geral; I. Os ambientes gráficos; II. O KDE e o GNOME; III. Iniciando o KDE; IV. O Konqueror; V. Aplicações nativas; VI. Ferramentas de ajustes; VII. Operações e ajustes afins.</i>	F
7a. Parte: Aplicativos & utilitários <i>Visão geral; I. Os requerimentos; II. A Internet; III. Suítes de escritório; IV. Editorações gráficas; V. Imagem, som e multimídia; VI. Jogos e entretenimentos; VII. Emuladores de sistemas; VIII. Miscelâneos.</i>	G
Conclusão	
Referências	
GNU Free Document License	

INTRODUÇÃO

A utilização de sistemas *GNU/Linux* por parte dos usuários *desktops* é um dos assuntos mais debatidos da atualidade. Independente das análises feitas, hoje é reconhecida a supremacia do *Windows* em diversos fatores, apesar de ser perfeitamente possível o uso de sistemas *GNU/Linux* como alternativa. Mas ainda persiste a questão do difícil uso do sistema livre, especialmente por aqueles menos dotado de conhecimentos técnicos.

Incontáveis vezes, nós - experientes usuários - atendemos outros menos experimentados para resolver os problemas gerais de ajuste e configuração em seus sistemas habituais - o *Windows* -, apesar de suas facilidades. Isto é um fato, o qual temos certeza que a grande maioria dos experientes usuários devem ter passado, sem contar os casos de reincidência, onde nos leva a raciocinar da seguinte maneira: se estes mesmos usuários têm dificuldades de interagir com o próprio *Windows*, então como eles se comportariam com o uso de sistemas *GNU/Linux*, já que em muitos elementos, há uma analogia de procedimentos e métodos, sem contar os atributos inerentes ao ser humano? Então, porquê não experimentar?

Tivemos a oportunidade de fazer alguns experimentos e os resultados obtidos em sua aplicação foram interessantes. Era previsível que a grande maioria dos usuários dessem preferência ao sistema operacional antigo e suas aplicações, que por sua vez o consideravam "*melhor*" e "*mais fácil*", sem levar em conta que estes atributos baseavam-se por eles já estarem habituados ao seu uso - motivo pelo qual criavam uma natural resistência. Em contrapartida, já aqueles que possuíam mais "*intimidade*" com o computador, tiveram mais interesse pelos sistemas *GNU/Linux*, graças especialmente a beleza das interfaces gráficas e disponibilidade de bons e interessantes recursos. Mas ainda assim, em virtude de suas características e algumas limitações, logo sentiram-se impelidos a retornarem ao antigo e popular *Windows*. A falta de informações, acompanhada das diferença conceituais entre as duas plataformas, tornaram-se os principais empecilhos para a adoção dos sistemas *GNU/Linux*. Com lógica, deveremos concluir que nossos trabalhos deverão se concentrar nestes aspectos.

A qualidade das informações - estruturadas, organizadas, centralizadas e escritas dentro de um padrão - é de suma importância para o sucesso do trabalho, e por isto foi desenvolvido uma literatura básica e "*genérica*", ao invés de somente um *site* especializado e com vários materiais dispersos. A obra criada tem o objetivo de simplificar ao máximo o entendimento das questões administrativas inerentes dos sistemas *GNU/Linux*, com ênfase na descrição básica e detalhada de seus elementos e, ao mesmo tempo, a disponibilização de instruções simples, rápidas e eficientes para as necessidades mais essenciais. Conceitos, normas e recomendações se encontram bem trabalhadas que, graças a uma boa estruturação geral, nos possibilita ter uma obra completa e integrada. &;-D